**Juego 1**

**Introducción**

En el siguiente juego usted participará en una elección ficticia en la que participan votantes y dos partidos políticos. Usted podrá ser un votante en cada elección o un partido político. En cada ronda de este juego, usted podrá ganar puntos, los que irá acumulando y al final del estudio, recibirás 5 pesos chilenos por cada 12 puntos acumulados.

En este juego, los partidos podrán negociar sólo con uno de los votantes, y ofrecerle puntos a cambio de su voto. Si el votante aceptara los puntos de un partido, votará por ese partido. El resto de los votantes, son ficticios y por tanto **no** cambiaran su voto.

Si usted es votante, le informaremos cuantos puntos ganaría cuando gana cada uno de los partidos, por qué partido votarán los otros votantes, cuantos puntos gana el partido ganador y cuál es el presupuesto que tienen los partidos para negociar con el votante. Si usted es partido político, le informaremos cuantos puntos gana el votante con el cual negociará cuando sale electo cada partido y por qué partido votarán los otros votantes.

Le recomendamos tener a mano un lápiz y un papel, en caso de que quiera tomar nota de ciertos datos que le entregaremos.

**Pantallas Votante**

**PANTALLA 1**

Usted es uno de los <N> votantes de la elección y este **simpatizante del partido *<argmax{D-10·|x- xA |,D-10·|x- xB |}>***. En particular, si el partido A saliera electo **usted gana *<D-10·|x- xA |>* puntos***,* pero **si gana el partido B, usted gana *<D-10·|x- xB |>* puntos.**

De los otros <N-1> votantes, **nA votantes votarán por el partido A** y **nB votarán por el candidato del partido B**.

Con relación a los partidos políticos, el partido ganador obtiene 2.400 puntos, y ellos pueden darte puntos para que votes por ellos. Cada partido tiene **hasta** *<P·E>* puntos para ofrecer.

A continuación, recibirás ofertas de los partidos. Recuerda, puede también darse el caso donde no recibas ofertas.

**PANTALLA 2**

Espere que los partidos realicen sus ofertas. Ten presente que,

* Si un partido le ofrece puntos, y usted los acepta, esos puntos serán para usted.
* Si acepta los puntos que te ofrezca un partido, votarás por ese candidato.
* Podra aceptar ofertas de cualquier partido. Sin embargo, sólo puede aceptar una oferta.
* Luego de esto, se realiza la elección y ganarás los puntos de acuerdo a qué candidato gane la elección.

**PANTALLA 3**

Recuerde que,

* Usted ganaría *<D-10·|x- xA |>* puntos si es electo el partido Ay *<D-10·|x- xB |>* puntos si es electo el partido B.
* Los partidos pueden darle hasta *<P·E>* puntos.

Usted ha recibido las siguientes ofertas:

* El partido político A te ofrece <Oferta A> puntos por tu voto.
* El partido político B te ofrece <Oferta B> puntos por tu voto.

¿Qué oferta estás dispuesto a aceptar?

* Oferta del partido A.
* Oferta del partido B.
* Ninguna oferta.

**PANTALLA 4**

Ha salido electo el partido <partido ganador>. Usted a ganado < *D-10·|x- xG |+IA·sA[[1]](#footnote-1)*> puntos debido a que salió electo este partido, y <x> puntos que aceptó a cambio de su voto[[2]](#footnote-2). El partido A ganó <x> puntos y el partido B <x> puntos.

**Pantalla Partido i**

**PANTALLA 1**

En esta ronda del juego, usted **representará al partido i.** . Si gana estas elecciones, usted **obtiene E puntos,** además cuenta con **<P·E> puntos para negociar** con uno de los votantes. Su partido rival cuenta con la misma cantidad de puntos para ofrecer al votante y el votante lo sabe. Si usted decide no utilizar estos puntos, o utilizar sólo una parte, estos puntos siguen siendo suyos y se sumarán a su ganancia al final del juego.

En esta elección en particular **participan N votantes**, y actualmente, de los N votantes, **nA votarán por el partido A**, mientras que **nB votarán por el partido B**. Usted y el otro partido tienen la posibilidad de negociar con **uno** de los simpatizantes del partido *<argmax{D-10·|x- xA |,D-10·|x- xB |}>* y ofrecerle puntos a cambio de su voto. El **votante con el que negociará ganaría *<D-10·|x- xA |>* puntos si gana el partido A**, y ***<D-10·|x- xB |>* puntos si gana el partido B.**

¿Quiere ofrecer puntos a este votante a cambio de su voto?

* Recuerde que dar puntos implica que perders esos puntos **realmente**.
* También recuerde que si el votante con el que hizo un acuerdo acepta su oferta, eso implica que ese votante votará por su partido.

Haz tu elección aqui:

* Sí, deseo hacer una oferta. Si seleccionas esta opción, completa en el recuadro cuántos puntos deseas pagar por el voto: RECUADRO AQUI. Si no quieres dar puntos a cambio del voto, ingresa un cero.
* No, no deseo hacer una oferta al votante.

**PANTALLA 2**

Esperando que el votante tome su decisión.

**PANTALLA 3**

El votante optó por el candidato del partido <completar>, por tanto tu <ganaste /perdiste > la elección, y tu pago es de <completar> puntos. El votante ganó <x> puntos y el partido <-i[[3]](#footnote-3)> ganó <x> puntos.

1. El subíndice G se refiere al partido ganador (A o B), e IA es una función indicadora que vale 1 si aceptó la oferta de algún partido y 0 si no. Es decir, gana los puntos del candidato ganador más el regalo de quien haya aceptado la oferta. [↑](#footnote-ref-1)
2. Si aceptó alguna oferta mayor que cero. [↑](#footnote-ref-2)
3. Partido Rival [↑](#footnote-ref-3)